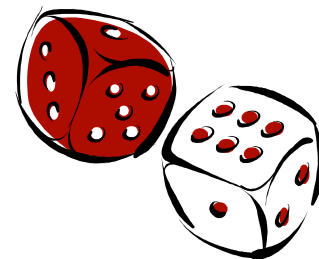


ALCANZA TU META

Juego ideado por Ana García Azcárate



MATERIAL

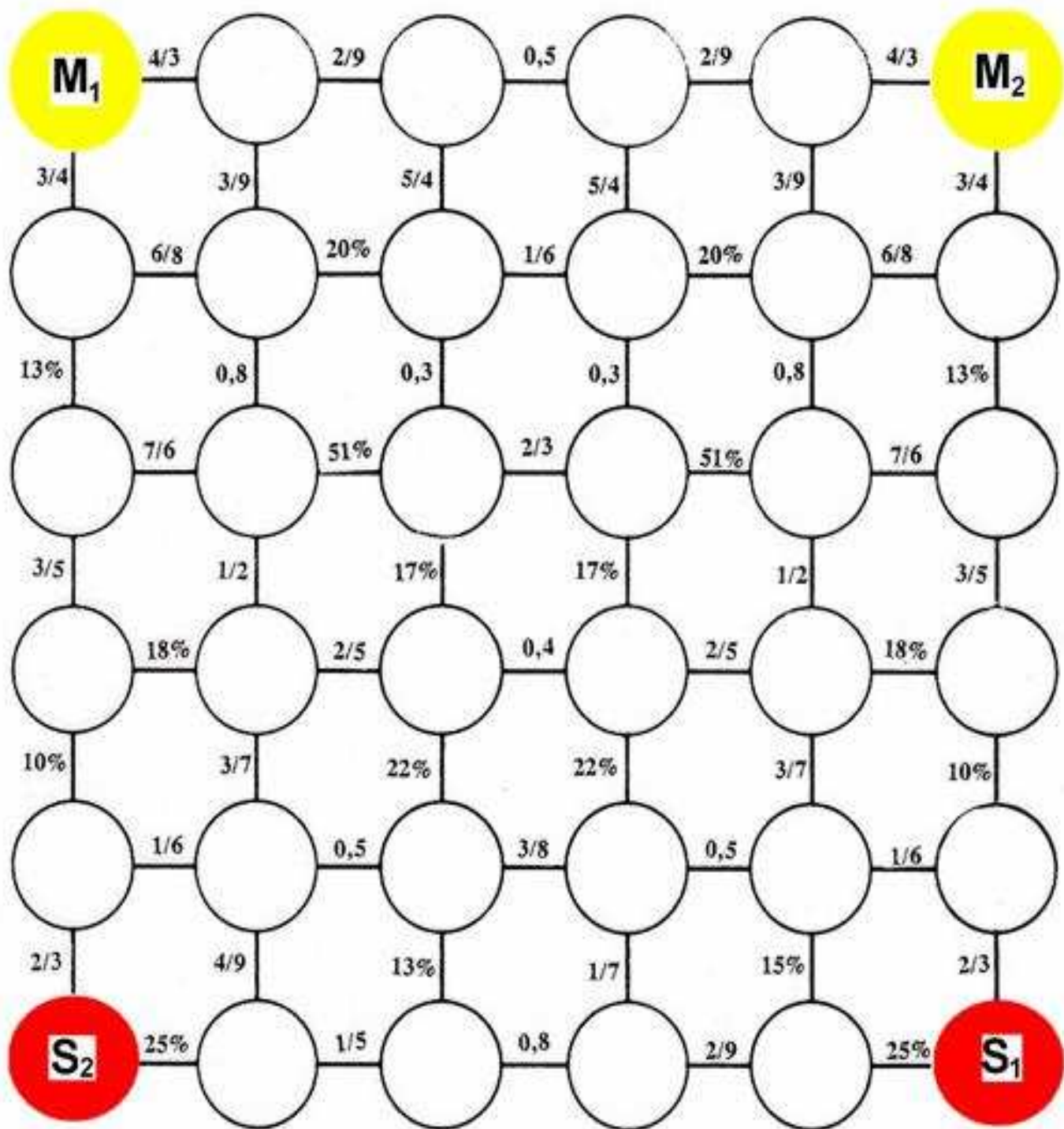
- un tablero con un dado y dos fichas, una para cada jugador.
- una hoja para sumar las puntuaciones.

REGLAS DEL JUEGO

- Juego para dos jugadores. Cada jugador debe recorrer un camino, desde su salida a su meta, sin retroceder, acumulando el máximo posible de puntos. El primer jugador sale de la salida S_1 y debe alcanzar la meta M_1 , mientras el segundo, saliendo de la salida S_2 , debe llegar a la meta M_2 .
- Se tira el dado para saber quién va a empezar el juego.
- El primer jugador tira el dado; escoge uno de los dos caminos posibles desde su salida S_1 , sabiendo que su puntuación será el resultado de multiplicar el número del dado por la fracción, porcentaje o decimal de cada camino y coloca su ficha en la casilla correspondiente. A continuación anota sus puntos en la hoja de puntuación.
- El segundo jugador hace lo mismo, saliendo de su salida S_2 , pudiendo compartir una casilla ya ocupada; anota también sus puntos en la hoja de puntuación.
- **Gana el que alcanza su meta con la mayor puntuación acumulada.**

Haz una hoja de puntuación como esta en tu cuaderno.

TIRADA	PUNTOS JUGADOR 1	PUNTOS JUGADOR 2
1		
2		
...		
TOTAL		



**GRUPO
AZARQUIEL**

