

MEMORY DE OPERACIONES CON ENTEROS



Con este juego se trata de conseguir que los alumnos y alumnas agilicen las destrezas de suma y resta con números enteros, así que manejen correctamente los cambios de signo que aportan los signos (-) delante de un paréntesis.

Objetivos,

- reforzar las operaciones de suma y resta con números enteros, de multiplicación y división haciendo especial hincapié en la regla de los signos.
- Afianzar las técnicas operativas.
- Consolidar el orden de las operaciones y la utilización de los paréntesis.
- Reforzar la memoria y la observación en nuestros alumnos.

Nivel: 1º-2º ESO. También puede servir de motivación y repaso para 3º ESO.

Material necesario:

- Una baraja de 32 cartas, 16 con operaciones y 16 con las respuestas a estas preguntas.
- Después de descargarse las cartas, será necesario colocar en las cartas de cada tipo, los reversos correspondientes, o bien de operaciones o bien de resultados.

Reglas del juego:

- Juego para dos, tres o cuatro jugadores.
- Se escoge uno de los jugadores como capitán para ser el que tenga la plantilla con las soluciones.
- Se colocan las 16 cartas de operaciones extendidas a un lado de la mesa y las 16 de respuestas al otro lado.
- El primer jugador saca una carta de operaciones y da en voz alta el resultado. A continuación saca una carta del lado de las respuestas.

- Si las dos cartas se corresponden, el jugador se lleva la pareja de cartas, en caso contrario vuelve a dejar las dos cartas en sus sitios.
- Si el jugador se ha equivocado en la operación, pierde su turno.
- Si hay alguna duda sobre el resultado, el jugador que hace de capitán, consulta la plantilla con los resultados.
- El juego acaba cuando ya no quedan parejas sobre la mesa.
- Gana el jugador que ha conseguido más cartas.

Plantillas de soluciones.

Las tarjetas de preguntas vienen numeradas del 1 al 16.

Número de la tarjeta	Resultado
1	2
2	-2
3	-4
4	8
5	0
6	4
7	5
8	3
9	1
10	-6
11	9
12	-3
13	-5
14	-1
15	-7
16	6