

EL SALTO DEL CABALLO. ORDENACIÓN DE LOS NÚMEROS ENTEROS



Objetivos didácticos:

- Reforzar la ordenación de los números enteros, en particular en el caso de los números negativos.

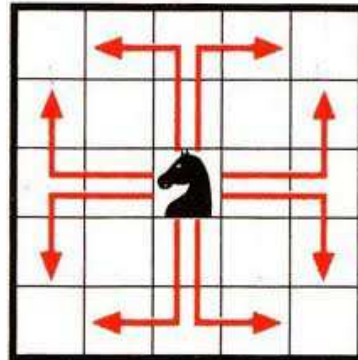
Nivel: 1º - 2º de ESO.

Reglas del juego:

Se trata de un juego individual. Comenzando por la casilla superior izquierda del tablero y acabando en la inferior derecha, tienes que encontrar un camino, utilizando los movimientos del caballo de ajedrez.

El camino, partiendo de la primera debe llegar hasta el cero, **enlazando números enteros crecientes**.

Cuidado, que hay caminos que no tienen final y para llegar a la solución, deberás intentar varias posibilidades. Puede haber varias soluciones. Por si no lo recuerdas, el salto del caballo de ajedrez es el siguiente:



SOLUCIÓN

-44	-55	-38	-39	-5	-7	-16	-40
-36	-9	-46	-35	-23	-13	-7	-10
-5	-38	-24	-19	-9	-4	-27	-6
-14	-35	-9	-26	-34	-12	-12	-3
-31	-46	-7	-20	-28	-46	-6	-9
-7	-15	-17	-3	-22	-17	1	-14
-16	-9	-14	-6	5	-15	-8	-15
-10	-18	-7	-18	-9	-19	-6	0