

OTRO PUZZLE NUMÉRICO: EL SUKO (Nivel II)

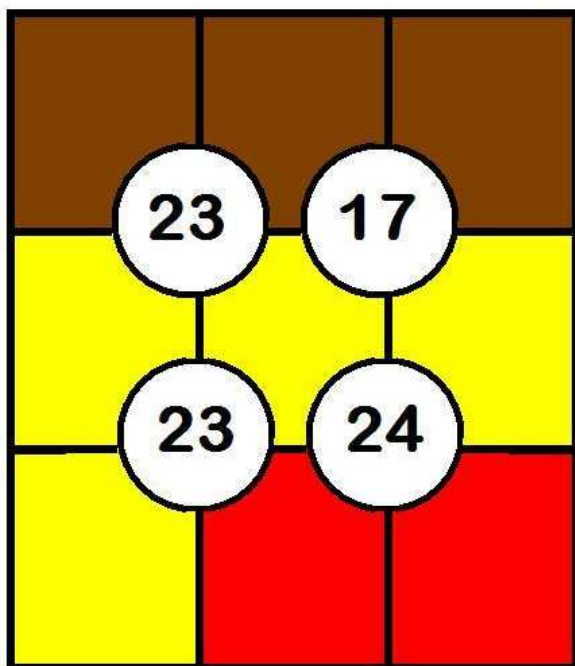
Los puzzles SUKO, que empezaron a publicarse en periódicos anglosajones como The Times, han llegado ya a España y se publican a menudo en los pasatiempos del diario El País

Desarrollados por Jai Kobayaashi Gomer de Estudios Kobayaashi, este tipo de puzzle numérico se puede resolver utilizando métodos lógicos con ensayo y error, parecidos a los que se desarrollan para enfrentarse a los sudokus.

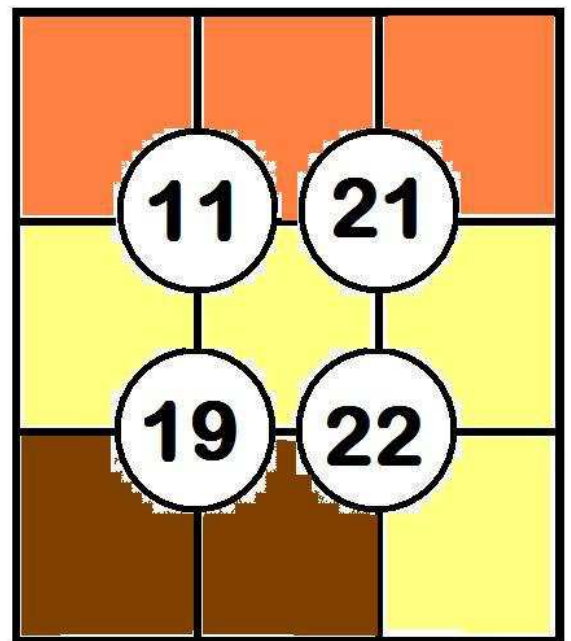
Sin embargo, si se utilizan herramientas matemáticas se llega indefectiblemente a la solución.

Actividad

Ejemplo 1



Ejemplo 2



Coloca un número del 1 al 9 en los recuadros vacíos, de modo que el número en cada círculo sea equivalente a la suma de los cuatro recuadros adyacentes, y la suma de los cuadrados del mismo color encaje con el resultado facilitado en los otros tres círculos.

Tenemos que colocar los nueve números: **1 2 3 4 5 6 7 8 9**

Las condiciones que nos imponen se pueden escribir esquemáticamente (omitiendo los signos de suma) en una tabla donde aparezcan las 7 condiciones en forma de 7 ecuaciones que se deben numerar.

¡¡¡ANIMO!!!