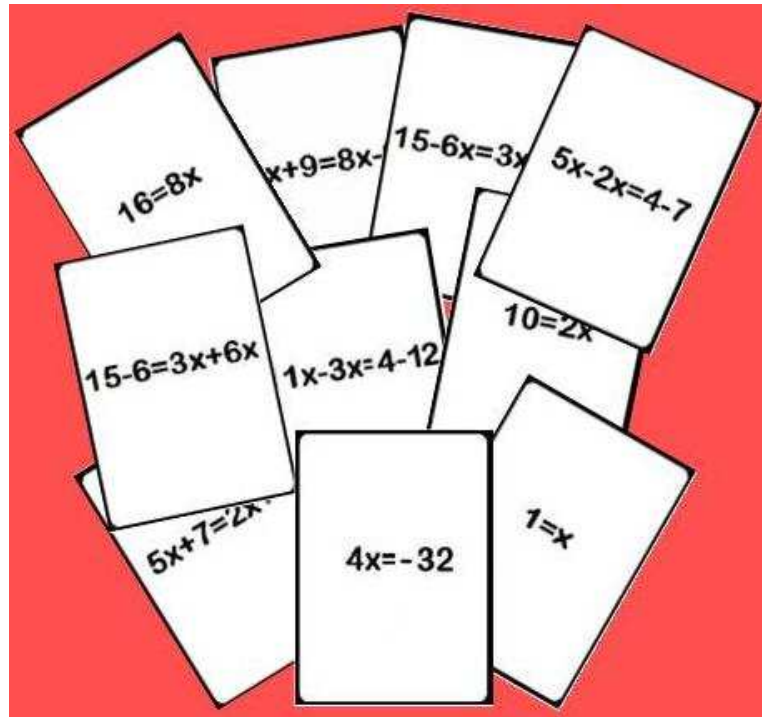


BARAJA DE PASOS DE UNA ECUACIÓN



Reglas del juego:

- Juego para cuatro jugadores.
 - Se reparten 8 cartas a cada jugador.
 - El primer jugador empieza colocando una carta del primer bloque, es decir una carta con una ecuación de la forma $Ax + B = Cx + D$, sobre la mesa.
 - Si no tiene pasa su turno.
 - El segundo jugador intenta colocar alguna de las 3 cartas correspondientes a la resolución de esa misma ecuación. Si no tiene ninguna de las 3, coloca otra ecuación del primer bloque, perdiendo también su turno si no tiene ninguna ecuación inicial.
 - Las cartas se colocan en el orden correcto de la resolución de la ecuación, es decir carta del bloque 1 seguida por carta del bloque 2, carta del bloque 3 y carta del bloque 4. Si falta un paso se deja el espacio correspondiente.
 - El tercer jugador intenta a su vez colocar alguna carta implicada en la resolución de las que ya están en la mesa. Si no tiene ninguna carta que desarrolle una de las iniciales de la mesa puede a su vez colocar, si la tiene, otra ecuación inicial. En caso contrario pierde su turno.
 - Si algún jugador se equivoca pierde su turno.
- Gana el jugador que consiga colocar antes sus 8 cartas.**