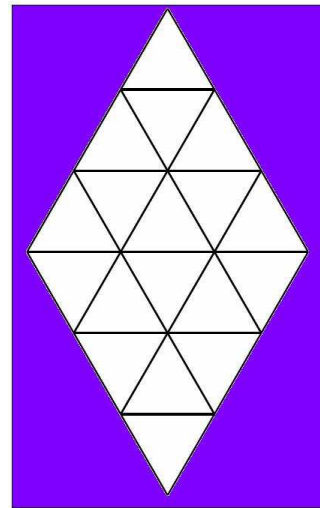


PUZZLE ROMBICO DE TRIOMINÓS DE OPERACIONES CON DECIMALES



Objetivos:

- reforzar las cuatro operaciones con números decimales.

Nivel: Último ciclo de primaria, 1º de ESO.

Observaciones:

Presentamos aquí 18 fichas de puzzle triangulares. Cada triángulo lleva sobre uno, dos o tres de sus lados una operación con números decimales o un resultado. Estos son las operaciones utilizadas:

$5649 : 100$	$56,49$
$4,8 \cdot 6,35$	$30,48$
$7,6 \cdot 6,55$	$49,78$
$63,342 : 2,04$	$31,05$
$0,00187 \cdot 1000$	$1,87$
$0,023 \cdot 134$	$3,082$
$86 : 5$	$17,2$
$50,4 : 3$	$16,8$
$4,978 \cdot 10$	$49,78$
$3082 : 100$	$30,82$
$6,28 + 10,92$	$17,2$
$40,32 : 2,4$	$16,8$
$58,3 - 32,54$	$25,76$
$37,66 \cdot 1,5$	$56,49$
$33,66 : 18$	$1,87$
$0,046 \cdot 67$	$3,082$
$4,52 \cdot 25,5$	$115,26$
$121,25 : 9,7$	$12,5$
$0,125 \cdot 100$	$12,5$
$25 \cdot 0,5$	$12,5$
$43,95 - 12,9$	$31,05$

El juego consiste en unir los lados con una operación y el correspondiente resultado decimal.

En este caso la figura que se obtiene es un gran rombo como el de la primera imagen de esta entrada. Este juego esta elaborado con la ayuda del programa FORMULATOR TARSIA.

Material necesario:

- 18 fichas triangulares por pareja de alumnos.

Reglas del juego:

- Se trata de un juego para parejas cooperativas.
- Cada pareja debe intentar unir los lados de los triángulos juntando cada operación con el resultado correspondiente. De esta forma se puede formar un gran rombo.

Metodología:

1. Por parejas, los alumnos resolverán las operaciones propuestas, necesarias para emparejar cada operación con su resultado. Se resolverán en la libreta de clase y se anotará el resultado en una hoja de resultados.
2. Una vez resueltas las operaciones, comprobarán sus resultados con los de otra pareja para asegurar que las operaciones se han resuelto correctamente.
3. Una vez comprobados los resultados, escribirán en las piezas del puzzle los resultados de las operaciones y recortarán las piezas
4. Por último ensamblarán el puzzle y pegarán la solución en el cuaderno de clase.
 - **Gana la pareja que consiguen formar el gran rombo primero.**

SOLUCIÓN

