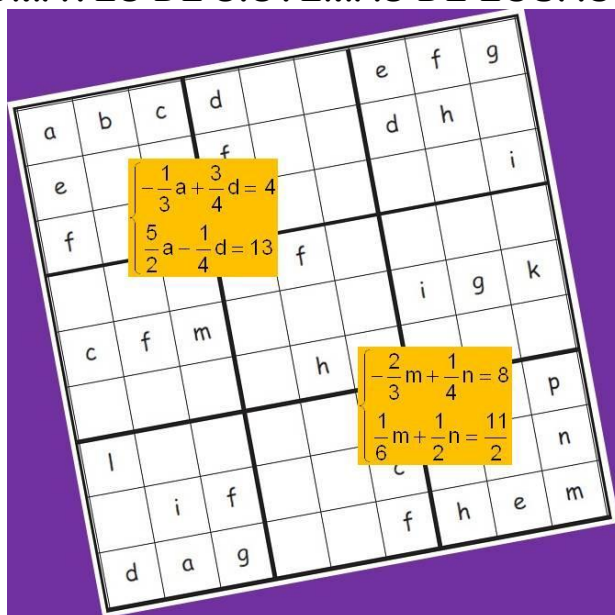


SUDOMATES DE SISTEMAS DE ECUACIONES



Actividad:

La actividad, como en todos los pasatiempos tipo SUDOMATES, se debe desarrollar en dos fases:

PRIMERA FASE:

Debes rellenar algunas de las casillas de este tablero de SUDOKU completamente vacío, resolviendo los sistemas de ecuaciones que aparecen. Las soluciones de estos sistemas de ecuaciones se deben colocar en las casillas que se indican:

a	b	c	d			e	f	g
e			f			d	h	
f		d	h					i
			i	f				
c	f	m				i	g	k
				h	j			
l					d	g		p
	i	f			c			n
d	a	g			f	h	e	m

SISTEMAS

1. Los valores **a** y **d** son las soluciones de:

$$\begin{cases} -\frac{1}{3}a + \frac{3}{4}d = 4 \\ \frac{5}{2}a - \frac{1}{4}d = 13 \end{cases}$$

2. Los valores **b** y **e** son las soluciones de:

$$\begin{cases} \frac{1}{3}b + \frac{1}{7}e = \frac{4}{3} \\ 3b + \frac{2}{7}e = 5 \end{cases}$$

3. El valor **c** es la ordenada del punto de intersección de la recta D de ecuación $2x+6y=22$ y la recta E de ecuación $-x+3y=13$

4. La pareja (**f**; **g**) es solución del sistema:

$$\begin{cases} 3f - 2g = 11 \\ 6f + g = 32 \end{cases}$$

5. El valor **h** es la ordenada en el origen de la recta de ecuación $x-3y+12=0$

6: El valor **i** es tal que la solución de este sistema: $\begin{cases} 2x + iy = -1 \text{ sea } (4; -3) \\ ix + y = 9 \end{cases}$

7. Los valores **j** y **p** son las soluciones de:

$$\begin{cases} 3j - p = 22 \\ j - 3p = -6 \end{cases}$$

8. Los valores **k** y **l** son las soluciones de:

$$\begin{cases} \frac{2}{3}k + \frac{5}{6}l = \frac{3}{2} \\ \frac{5}{2}k - \frac{1}{4}l = \frac{9}{4} \end{cases}$$

9. Los valores **m** y **n** son las soluciones de:

$$\begin{cases} -\frac{2}{3}m + \frac{1}{4}n = 8 \\ \frac{1}{6}m + \frac{1}{2}n = \frac{11}{2} \end{cases}$$

SEGUNDA FASE:

En la segunda fase, debes acabar de rellenar las casillas, siguiendo las reglas clásicas de los SUDOKUS.