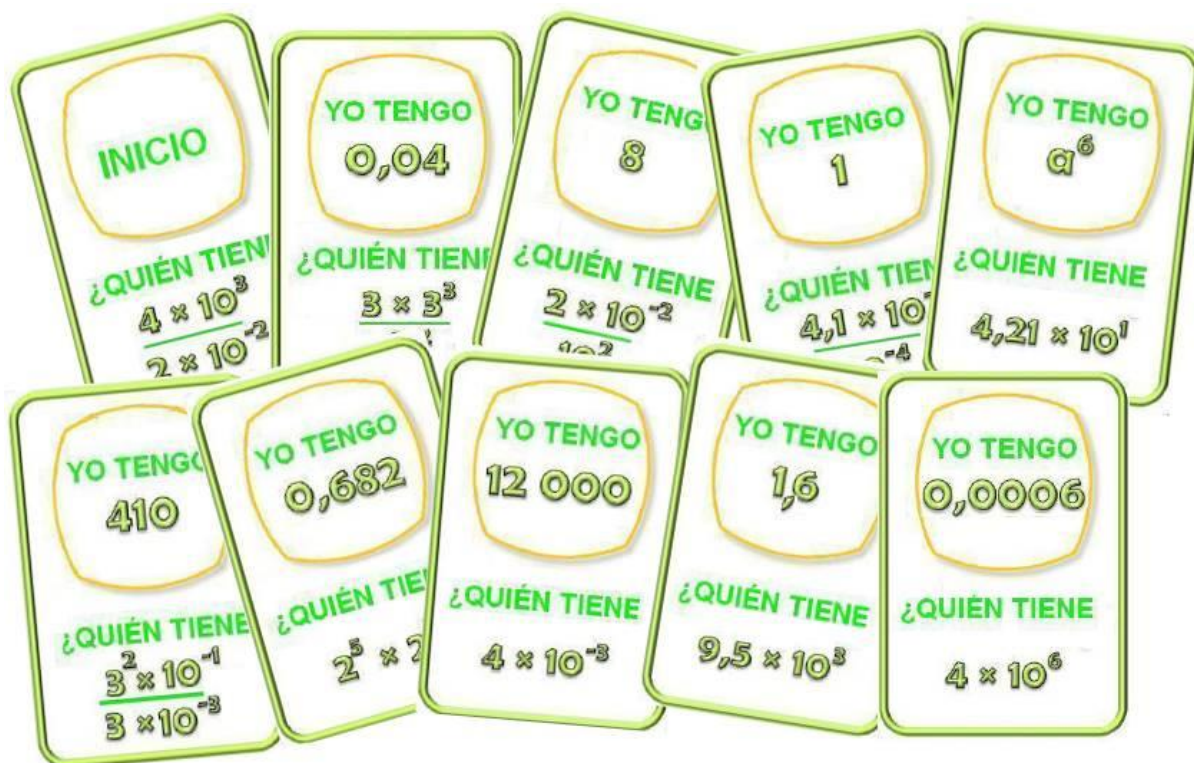


¿QUIÉN TIENE...? YO TENGO...:CADENA DE POTENCIAS



Observaciones:

Esta cadena es un juego del tipo "Quién tiene...? Yo tengo..." que permite **consolidar conceptos ya trabajados anteriormente**. Está pensada para que nuestros estudiantes adquieran cierta agilidad en el manejo de las potencias, en particular de las potencias con exponentes negativos, insistiendo por ejemplo en la división por una potencia negativa, entonces equivalente al producto por la potencias positiva correspondiente.

Las preguntas piden QUIÉN TIENE el resultado de unas operaciones con potencias. Ese resultado aparece en otra ficha en YO TENGO...

Se ha elaborado una cadena con 32 tarjetas, al ser este el número usual de alumnos de nuestros grupos de Secundaria. Las tarjetas tienen en la misma cara, la pregunta QUIÉN TIENE y la respuesta a otra pregunta YO TENGO.

Cómo siempre en este tipo de juego donde participa todo el grupo de clase es importante que el nivel de las preguntas sea el adecuado para permitir unas contestaciones ágiles y correctas de los alumnos con el fin de que la cadena se recorra rápidamente.

La cadena empieza por la tarjeta que tiene marcada INICIO y acaba en la tarjeta que tiene marcado FIN. Cada pregunta de una tarjeta, tiene una respuesta y sólo una.

Cuando se corta la cadena de preguntas y respuestas, por estar algún alumno despistado, se vuelve a leer la pregunta y si hace falta con la ayuda de todos, se reanuda el juego.

Aunque esto puede retardar el desarrollo del juego, el profesor debe ir apuntando en la pizarra las preguntas y las respuestas correspondientes.

Nivel: 3º de la ESO. 4º de ESO como motivación

Material necesario:

- 32 tarjetas con una pregunta del tipo: "¿QUIÉN TIENE...?" y una respuesta a otra de las preguntas de la cadena empezando con "YO TENGO..."
Tiene que haber al menos una por cada participante.

Reglas del juego:

- _Se trata de un juego para toda la clase.
 - _Se reparte una tarjeta por alumno. Si sobran tarjetas, se reparten dos a algún alumno seleccionado
 - _Empieza el alumno que tiene la tarjeta marcada con INICIO, leyendo la pregunta de su tarjeta.
- Todos los alumnos miran las respuestas de sus tarjetas y contesta el alumno que posee la tarjeta con la respuesta correcta:



Éste alumno hace a su vez su pregunta, prosiguiendo el juego hasta la tarjeta final:

